

DES OUTILS DE DISCUSSION COLLECTIVE ET DE DÉBAT CLÉ EN MAIN

OUTIL NUMÉRO 2 : XPLORE HEALTH- CONTINUUM DE DISCUSSION



THÉMATIQUE

- SANTÉ MENTALE
- OBÉSITÉ
- HIV ET SIDA
- MÉDECINE PERSONNALISÉE
- RÉVOLUTION BIOTECHNOLOGIQUE
- ACCÈS AUX TRAITEMENTS
- MÉLANOME

DESCRIPTIF RAPIDE

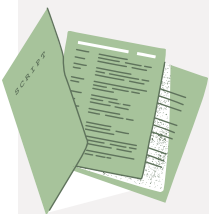
Xplore Health propose un jeu de discussion autour de thématique de santé développé par Ecsite, en collaboration avec le Parc scientifique de Barcelone, en s'appuyant sur in format créé par le Bristol museum. **Un ou des groupes de 4 à 12 personnes débattent sur les questions soulevées par des affirmations écrites sur des cartes et choisissent l'ordre relatif des cartes sur un continuum entre « D'accord » et « Pas d'accord ».**

OBJECTIFS



- Justifier un positionnement individuel sur un sujet voire le faire évoluer
- Construire une argumentation collective
- Faire émerger la diversité des arguments autour d'un sujet

PRÉPARATION



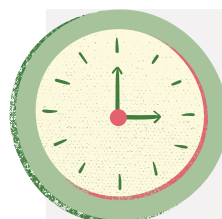
- Prévoir un espace vide où les déplacements sont possibles
- Préparation d'une affirmation dont on suppose qu'elle divisera le groupe en deux : « d'accord »/« pas d'accord »
- Éventuellement un panneau « d'accord », un panneau « pas d'accord » et une feuille avec l'affirmation à débattre écrite en grand

PUBLICS



Dès 10 ans
8 à 50 personnes

DURÉE



15 min à 1h
en fonction du nombre
d'affirmations

MODALITÉ DE MISE EN ŒUVRE



- Les joueurs se rassemblent par petits groupes de **12 personnes maximum**. Chaque groupe reçoit une carte D'ACCORD et PAS D'ACCORD ainsi que des cartes de discussion.

- Dans chaque groupe, les cartes D'ACCORD et PAS D'ACCORD sont posées sur le sol/table à un mètre d'intervalle pour représenter les deux extrêmes du continuum. L'espace entre les deux cartes est réservé aux cartes de discussion.

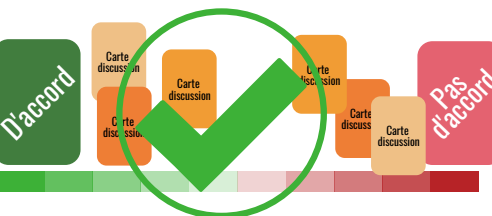
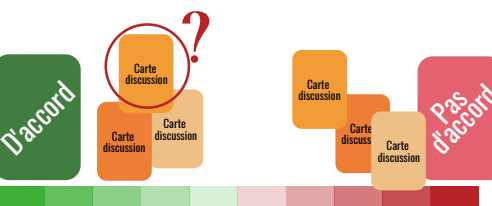
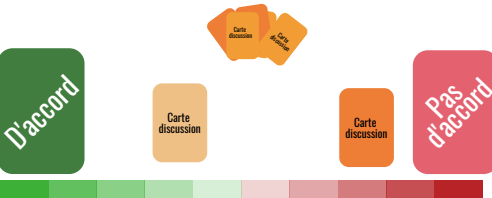
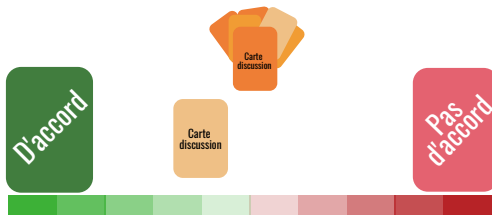
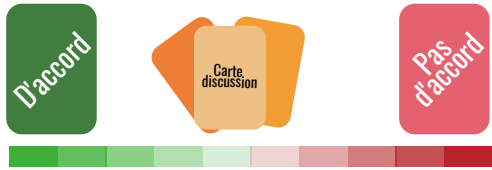
- Le premier joueur lit la première carte de discussion au reste du groupe. Le joueur doit vérifier que tout le monde a compris la carte et, si nécessaire, se réfère aux fiches d'information afin de s'assurer que le groupe comprend bien la phrase.

- Le premier joueur décide alors dans quelle mesure il/elle est d'accord avec la première carte. Il/elle pose la carte, face visible, n'importe où sur le continuum de discussion, en la rapprochant, à sa convenance, de la carte D'ACCORD ou de la carte PAS D'ACCORD. La décision du joueur est entièrement libre et ne doit pas être convenue avec le groupe. S'il/elle le souhaite, il/elle peut justifier son choix.

- Chaque joueur lit à son tour une carte, vérifie que tout le monde a compris et choisit lui/elle-même où la placer sur le continuum de la même manière que précédemment.

- Une fois que toutes les cartes ont été lues, comprises et placées sur le continuum, le débat peut commencer. L'objectif est de placer les cartes entre D'ACCORD et PAS D'ACCORD dans l'ordre approuvé par le maximum de joueurs. Les joueurs choisissent une carte pour la discussion et décident ensemble s'ils doivent la déplacer ou non.

- À la fin de la discussion, chaque groupe doit avoir un continuum avec lequel la plupart des joueurs est d'accord.
- Si plusieurs groupes jouent en même temps, l'animateur peut rassembler les résultats des différents groupes. Sont-ils similaires ? Est-ce qu'une personne de chaque groupe peut-elle expliquer les choix convenus sur certaines cartes ?



CONSEILS POUR L'ANIMATION

- Pour que le jeu soit pertinent, il est important de vérifier que les informations sont vraies, d'actualité et pertinente dans le contexte de jeu (le jeu ayant été créé par d'autres pays et les données chiffrées peuvent avoir évolué).
- Chacun.e étant amené à positionner une carte selon sa propre opinion, il est indispensable de poser un cadre bienveillant au début de la rencontre et d'en rappeler les objectifs.

POUR ALLER PLUS LOIN

Déroulé et documents à imprimer

<https://www.xplorehealth.eu/fr/ressources-pour-les-enseignants?keywords=&module=All&categoria=19>

